

# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

## TRABAJO FINAL

DESARROLLAR UNA IMPLEMENTACIÓN ENTRE ARDUINO Y MAX/MSP, APLICANDO AMBAS HERRAMIENTAS EN UN PROTOTIPO DE OBRA ARTÍSTICA, YA SEA EN FASE EXPERIMENTAL O UNA OBRA YA TERMINADA.

Rúbrica evaluación proyecto final Lenguajes de Programación

Items a evaluar:	Excentente	Regular	Deficiente
TEXTO INDICANDO TÍTULO DE LA OBRA, UN BREVE RESUMEN DE LA MISMA Y UNA MEMORIA DE LA IMPLEMENTACIÓN TÉCNICA Y SU JUSTIFICACIÓN. INCLUIR UNA SECCIÓN DE MATERIALES UTILIZADOS, ESQUEMA TENTATIVO DE MONTAJE, IMÁGENES DE LA PROGRAMACIÓN, CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES POSTERIORES A LA EXPERIENCIA.	2	1	0
ARCHIVO .MAXPAT (PATCH) CON MODO PRESENTACIÓN.	2	1	0
ARCHIVO .INO (ARDUINO) SI APLICA.	2	1	0
ARCHIVO DE VIDEO (MÁXIMO 3 MINUTOS DE DURACIÓN) DEMOSTRANDO Y EXPLICANDO EL FUNCIONAMIENTO DEL PROTOTIPO. INCLUIR CAPTURAS DE PANTALLA DEL SOFTWARE EN FUNCIONAMIENTO.	4	1 - 3 Puntos	0
<b>Puntaje Total</b>	<b>10</b>		

SE TOMARÁ EN CUENTA LA LIMPIEZA Y EL ORDEN DEL PATCH Y DEL CÓDIGO UTILIZADO.